Homework: JSI

1.

* Variables: es una forma de guardar el valor de algo. A una palabra que queda registrada como “clave” podemos guardar dentro de ella distintas cosas, desde números, palabras o acciones y estas se pueden utilizar en cuando las necesitemos.
* String: son bloques de texto, entre ellas podemos encontrar palabras y/o oraciones.
* Funciones: son reglas que podemos crear, para que ocurran ciertas cosas que queramos. Dentro de las funciones hay que asignar lo que se llaman “Argumentos”, que son variables que guardan un valor y que se deben cumplir para que pase algo que nosotros esperamos. Una vez que sucede esto, podemos pedir ver el resultado que se logró utilizando una declaración llamada “Return” .
* Declaración “If”: se utiliza para que la función pueda verificar que algo está sucediendo, y si es así que realice una acción.
* Valores Booleanos: son resultados que se obtienen de la verificación de que algo sucede o no, existen los valores “true” que significa verdadero , y los valores “false” significa falso.